

La Robotica con Arduino  
Corso base con applicazioni pratiche

Il corso sarà svolto in 20 lezioni.

Le lezioni si terranno ogni martedì a partire dal 10 gennaio 2023 dalle 15:00 alle 16:30, durante l'ultima lezione verranno presentati i progetti sviluppati durante il corso.

Al corso saranno ammesse un massimo di 2 assenze consecutive.

In caso di impossibilità del formatore le lezioni saranno recuperate al giovedì.

Al corso potranno accedere max 22 alunni, in caso di esubero delle richieste di iscrizione si procederà al sorteggio dei partecipanti alla presenza del DS e di due docenti dell'istituto.

#### CALENDARIO DELLE LEZIONI

DATE	ARGOMENTI	NOTE
10 gennaio 2023	Introduzione e conoscenza degli strumenti di lavoro	
17 gennaio 2023	Facciamo lampeggiare una lampadina	
24 gennaio 2023	I pulsanti come interruttori	
31 gennaio 2023	Interfaccia per astronave (1 progetto)	
07 febbraio 2023	Interfaccia per astronave (1 progetto)	
16 febbraio 2023	Il semaforo (2 progetto)	
23 febbraio 2023	Il semaforo (2 progetto)	
28 febbraio 2023	Lampada miscela colori (3 progetto)	
07 marzo 2023	Lampada miscela colori (3 progetto)	
16 marzo 2023	Lampada miscela colori (3 progetto)	
23 marzo 2023	Gioco a premi (4 progetto)	
28 marzo 2023	Gioco a premi (4 progetto)	
13 aprile 2023	Automatismo crepuscolare (5 progetto)	
18 aprile 2023	Automatismo crepuscolare (5 progetto)	
27 aprile 2023	Facciamo suonare Arduino (6 progetto)	
02 maggio 2023	Facciamo suonare Arduino (6 progetto)	
09 maggio 2023	Facciamo suonare Arduino (6 progetto)	
16 maggio 2023	Programmazione avanzata i servomotori	
23 maggio 2023	Controllo di una tapparella a due pulsanti (7 progetto)	
30 maggio 2023	Controllo di una tapparella a due pulsanti (7 progetto)	
06 giugno 2023	Presentazione dei progetti.	

#### OSSERVAZIONI:

La programmazione potrà subire variazioni, per potersi meglio adattare alle esigenze della classe. Tali variazioni saranno comunque tempestivamente comunicate agli studenti.